**ANEXO 10**

**INTRODUCCIÓN ESPACIO VIRTUAL STEAM**

|  |  |
| --- | --- |
| **INTRODUCCIÓN DESAFÍO** | **Descripción** |
| Características Avatar(elementos, etc.) |  |
| Descripción del desafío inicial u acertijo. |  |
| Metodología relacionada |  |
| Cómo el desafío sirve para entender la mecánica del espacio virtual |  |
| Descripción de la interfaz |  |